

## Turnierreglement Junioren C & B Hallenturnier 13. & 14. Februar 2010

1. **Betreuer**  
Jede Mannschaft muss von mind. einem Trainer begleitet werden.
2. **Tenue / Ausrüstung**  
Jede Mannschaft hat in einheitlichen Dresses anzutreten. Die erstgenannte Mannschaft hat den Vorteil der Wahl der Tenuefarben. Allenfalls entscheidet der Schiedsrichter ob die zweitgenannte Mannschaft in Markierungsleibchen (wird von der Turnierleitung gestellt) anzutreten hat. Es darf nur in flachen Turnschuhen gespielt werden. **Schwarze Sohlen sind verboten.** Schienbeinschoner sind obligatorisch.
3. **Spieler/Spielkarten**  
Spielberechtigt sind nur Spieler welche für die Saison 2007/2008 in der entsprechenden Kategorie qualifiziert sind. 15 Minuten vor dem ersten Spiel ist eine vollständig ausgefüllte Spielerkarte (wie in der Meisterschaft) mit Vorlage der Spielerpässe bei der Spielleitung abzugeben.
4. **Anzahl Spieler/Spieldauer**  
Pro Mannschaft können beliebig viele Spieler eingesetzt werden.  
Gespielt wird bei den **Junioren C mit 5 Feldspielern** plus dem Torhüter.  
Bei den **Junioren B mit 4 Feldspielern** plus dem Torhüter.  
Es wird 12 Minuten ohne Seitenwechsel gespielt.  
Im Kleinen/Grossen Finale wird 15 Minuten ohne Seitenwechsel gespielt.
5. **Spielanstoss/Zeit**  
Spielanstoss hat die erstgenannte Mannschaft, diese spielt von links nach rechts von der Tribüne aus gesehen. Massgebend für die Zeitmessung ist einzig die Spielleitung.  
Jede nicht pünktlich erscheinende Mannschaft verliert das betreffende Spiel mit 0:3 forfait.
6. **Rangordnung Modus**  
In jeder Gruppe spielt jeder gegen jeden. Es wird nach der 3 -Punkteregel gewertet. Für die Rangierung entscheidet:
  - die Punktzahl
  - direkte Begegnung
  - höhere Anzahl erzielter Tore
  - bessere Tordifferenz
  - Penaltyschiessen (4 Feldspieler je ein Schuss, bei Gleichstand wird weitergeschossen bis eine Mannschaft ein Tor mehr erzielt hat)
7. **Diebstahl/Versicherung**  
Der Veranstalter lehnt jede Haftung für Diebstähle ab. Versicherung ist Sache jedes einzelnen.

8. **Spielregeln**  
Es wird grundsätzlich nach den offiziellen Spielregeln des SFV gespielt mit folgenden Änderungen:
  - 8.1. Abseits: Die Abseitsregel ist aufgehoben.
  - 8.2. Torabstoss: Der Torwart darf den Ball nur in der eigenen Spielhälfte ins Spiel bringen (mit der Hand oder dem Fuss), d.h. der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder von einem Feldspieler berührt werden.  
Ballrückgabe: Der Torwart darf eine Ballrückgabe nur mit dem Fuss weiterspielen.
  - 8.3. Einwurf/Freistoss: Der Einwurf wird als Freistoss ausgeführt. Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt. Abstand 4 Meter.
  - 8.4. Penalty: Wird vom 9 - Meter – Punkt ausgeführt.
  - 8.5. Decken/Bandenspiel: Berührt der Ball die Hallendecke oder ein über dem Spielfeld angebrachtes Gerät, wird dem Gegner ein Freistoss zugesprochen. Auf der Seite der Sprossenwand wird mit den Matten als Bande gespielt. Auf der Fensterseite darf mit der Bande (bis Oberkante Fenster) gespielt werden.
  - 8.6. Spielfeld: Gültigkeit für das Spielfeld hat längsseits die entsprechende Bodenmarkierung und auf den Seitenlinien die in Punkt 8.6 angesprochenen Banden.
  - 8.7. Strafen: Eine gelbe Karte bewirkt eine 2 Minuten Zeitstrafe für den fehlbaren Spieler. Eine rote Karte bewirkt den sofortigen Turnierausschluss. Nach 2 Minuten kann der Spieler ersetzt werden. Zeitstrafen an einem Torwart ausgesprochen muss dieser selber absitzen. Bei mehreren Zeitstrafen hat die bestrafte Mannschaft mindestens 3 Feldspieler und einen Torwart im Spiel. Diese Zeitstrafen sind in der Folge hintereinander abzusetzen.
  - 8.8. Spielerauswechslung: Die Auswechslungen müssen von der Spielerbank in der eigenen Spielhälfte der betreffenden Mannschaft aus erfolgen. Spieler dürfen einzeln oder in Blocks ausgewechselt werden. Befinden sich zu viele Spieler auf dem Spielfeld wird dies mit einer Zeitstrafe geahndet.
  - 8.9. Endet das kleine und grosse Finalspiel nach der regulären Spielzeit mit einem Unentschieden, geht es gleich ins Penaltyschiessen.
9. **Unstimmigkeiten/Protest**  
In Streitfällen entscheidet die Spielleitung endgültig. Proteste sind bei der Jury anzumelden. Die Protestgebühr beträgt Fr. 100.- und ist bei dessen Anmeldung zu bezahlen. Die Gebühr wird nur zurückerstattet, wenn der Protest gutgeheissen wird.
10. **Nichterscheinen einer Mannschaft**  
Bei Nichterscheinen einer Mannschaft, wird der Turniereinsatz trotzdem eingefordert.